

**УПРАВЛЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ  
АДМИНИСТРАЦИИ ЮРГИНСКОГО МУНИЦИПАЛЬНОГО ОКРУГА**

**П Р И К А З**

«01» декабря 2020 года

**№ 255**

**О проведении II (муниципального) этапа  
«Кузбасской спортивной школьной лиги» в 2020-2021 учебном году**

Во исполнение пункта 2 перечня поручений Губернатора Кузбасса по итогам совещания в Восьмом кассационном суде общей юрисдикции г. Кемерово от 02.11.2020 № 232, а также положения о проведении региональных соревнований «Кузбасская спортивная школьная лига» (далее – КСШЛ) с целью вовлечения школьников в систематические занятия физической культурой и спортом, направленные на воспитание гармонично развитой личности

**Приказываю:**

1. Муниципальному бюджетному учреждению дополнительного образования «Детско-юношеская спортивная школа» Юргинского муниципального округа (директор – Ф.Н.Сафин) организовать и провести муниципальный этап КСШЛ в 2020-2021 учебном году.
2. Утвердить состав организационного комитета, согласно Приложению № 1.
3. Утвердить положение о проведении муниципального этапа КСШЛ в 2020-2021 учебном году, согласно Приложению № 2.
4. Назначить главным судьей муниципального этапа КСШЛ директора МБУ ДО «Детско-юношеская спортивная школа» Сафина Фаниля Назыповича.
5. Руководителям ОО обеспечить проведение КСШЛ на высоком уровне с соблюдением требований, установленных постановлением Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 30.06.2020 № 16 «Об утверждении санитарно-эпидемиологических правил СП 3.1/2.4.3598-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к устройству, содержанию и организации работы образовательных организаций и других объектов социальной инфраструктуры для детей и молодежи в условиях распространения новой коронавирусной инфекции (COVID-19)», с этой целью:
  - создать организационные комитеты в общеобразовательных школах по проведению I (школьного) этапа с 01 декабря 2020 г.;
  - разместить на официальных сайтах общеобразовательных организаций итоговые протоколы и фотоотчеты о проведенных соревнованиях I (школьного) этапа;
  - комплектация сборной команды для участия в муниципальном этапе.
6. Контроль за выполнением Приказа возложить на директора МБУ ДО «Детско-юношеская спортивная школа» Сафина Ф.Н.

Начальник управления  
образования

Л.А.Колпакова

**ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ**

по подготовке и проведению II (муниципального) этапа региональных соревнований  
«Кузбасская спортивная школьная лига» в 2020-2021 учебного года

Колпакова Лариса Александровна	Начальник управления образованием
Сафин Фаниль Назыпович	директор МБУ ДО «ДЮСШ» главный судья
Полякова Евгения Александровна	зам. директора по УВР МБУ ДО «ДЮСШ» главный секретарь
Уженцева Светлана Михайловна	зам.директора по БОП МБУ ДО «ДЮСШ»
Коглин Артем Олегович	зав.отделом «ЦТ ВФСК «ГТО»»

## **ПОЛОЖЕНИЕ**

о проведении II (муниципального) этапа региональных соревнований «Кузбасская спортивная школьная лига» в 2020-2021 учебном году

### **1. Общие положения**

II (муниципальный) этап региональных соревнований «Кузбасская спортивная школьная лига» (далее - КСШЛ) проводятся в соответствии с региональным календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий, проводимых на территории Кузбасса в 2020 году (ФМ № 11-1, часть 1, раздел I в РКП), и посвященные 300-летию образования Кузбасса.

Цель КСШЛ – вовлечение школьников в систематические занятия физической культурой и спортом, направленные на воспитание гармонично развитой личности.

Основные задачи:

- пропаганда здорового образа жизни;
- формирование позитивных жизненных установок, патриотизма, активной гражданской позиции подрастающего поколения;
- выявления лучших команд школьных спортивных клубов общеобразовательных организаций Кузбасса.

### **2. Место и сроки проведения**

**I (школьный) этап** проводится на базах общеобразовательных организаций по соответствующим видам спорта в период с 01 декабря 2020 года по апрель 2021 года. Предварительные сроки указаны в приложении № 10 региональных соревнований КСШЛ.

**II (муниципальный) этап** проводится с 19 декабря 2020 г. по апрель 2021 года. Предварительные сроки указаны в приложении № 11 региональных соревнований КСШЛ.

**В соревнованиях принимают участие команды – школьные спортивные клубы, сформированные из победителей и призеров школьного этапа.**

**Школьные спортивные клубы, победители II этапа КСШЛ, принимают участие в дивизиональном этапе.**

### **3. Организаторы мероприятия**

Организатором муниципального этапа КСШЛ является управление образования администрации Юргинского муниципального округа.

Непосредственное проведение муниципального этапа КСШЛ возлагается на МБУ ДО «Детско-юношеская спортивная школа» (директор Ф.Н.Сафин).

### **4. Требования к участникам и условия их допуска**

К участию в соревнованиях допускаются только обучающиеся, отнесенные к основной медицинской группе для занятий физической культурой и спортом.

Участие принимают команды школьных спортивных клубов общеобразовательных организаций.

Участники команд должны иметь единую игровую форму.

Все участники соревнований обязаны соблюдать правила и технику безопасности. Представитель (руководитель) команды несет ответственность за дисциплину участников команды, своевременную явку их на соревнования, за соблюдение требований регламента проведения соревнований.

В случае возникновения спорных вопросов решение остается за организаторами соревнований.

### 5. Программа соревнований

Программа КСШЛ состоит из основных видов программы и дополнительных видов программы

№ п/п	Основные виды программы	Количество участников					
		Младшие школьники 1-4 класс		Основные школы 5-9 класс		Средние школы 5-11 класс	
		мальчики	девочки	юноши	девушки	юноши	девушки
<b>Основные виды</b>							
1	Баскетбол 3x3 (стритбол)	-	-	4	4	4	4
2	Волейбол	-	-	8	8	8	8
3	Комплекс ГТО	4+4		4+4		4+4	
4	Компьютерный спорт (киберспорт «ESport»)	-		2		2	
5	Лыжные гонки	4+4		4+4		4+4	
6	Мини-футбол	8	-	8	8	8	8
7	Настольный теннис	-	-	4	4	4	4
8	Пионербол	4+4		-	-	-	-
9	Шахматы	2+2		2+2		2+2	
	Конкурс «Эмоции спорта»						
	Конкурс творческих выступлений участников	IV (дивизиональный) этап					
	Конкурс юных блогеров «#Мы на спорте»	IV (дивизиональный) этап					
<b>Дополнительные виды</b>							
	Конкурс «Чирлидеры» (IV этап)	от 8 до 12 человек					
	Соревнования по дронрейсингу						
	Соревнования по робототехнике в дисциплине «Кегельринг»	1-2 участника					

## **Основные виды программы**

### **Баскетбол 3х3 (стритбол)**

Соревнования командные, проводятся отдельно среди команд юношей и команд девушек в соответствии с правилами вида спорта «Баскетбол», утвержденными Минспортом России. Соревнования проводятся по системе с выбыванием (Олимпийской).

Состав команды – 4 человека, в том числе 1 запасной.

Игра проходит на половине баскетбольной площадки.

Основное время игры 8 минут (только последняя минута – «чистое время», остальное время – «грязное»).

В случае равного счета по истечении 8 минут игра продолжается до заброшенного мяча в дополнительное время. В игре должны быть задействованы все игроки команды.

Игры во всех возрастных категориях проводятся официальным мячом 3х3 (утяжеленным № 6). Соревнования проводятся для команд основных общеобразовательных школ и средних общеобразовательных школ. Соревнования проводятся по системе с выбыванием (Олимпийской). В случае нечетного количества команд, на основании жеребьевки одна из команд проходит во второй круг соревнований.

### **Шахматы**

Соревнования командные. Проводятся отдельно среди городских и сельских команд, в соответствии с правилами вида спорта «Шахматы». Состав команды – 4 человека (2 мальчика, 2 девочки). Проводятся по швейцарской системе. Соревнования проводятся для команд начальных классов основных и общеобразовательных школ, команд основных общеобразовательных школ и команд средних общеобразовательных школ.

### **Мини-футбол**

Соревнования командные. Проводятся отдельно среди команд мальчиков и девочек городских и сельских команд в соответствии с правилами вида спорта «Футбол», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 15.08.2016 № 965.

Соревнования проводятся по системе с выбыванием (Олимпийской). В случае нечетного количества команд, на основании жеребьевки одна из команд проходит во второй круг соревнований. При наличии соответствующих материально-технических и организационных условий ГСК может самостоятельно определить систему проведения соревнований. Решение об изменении системы проведения соревнований согласовывается с участниками соревнований в день приезда перед началом соревнований.

Состав команды: 8 игроков (в том числе 3 запасных). В поле - 4 игрока и 1 вратарь.

Продолжительность игры — два тайма по 15 минут «грязного времени» с перерывом 5 минут.

Число замен в ходе матча неограниченно. Игрок, которого заменили, может вновь вернуться на площадку, заменив любого игрока.

Штрафной удар пробивается с шести метров.

Запасные игроки вносятся в протокол до начала игры.

У каждого игрока должны быть щитки и гетры. Это обязательное условие участия команды.

Соревнования проводятся для команд начальных классов основных и общеобразовательных школ, команд основных общеобразовательных школ и команд средних общеобразовательных школ.

### **Пионербол**

Соревнования командные. Проводятся отдельно среди городских и сельских команд.

Состав команды смешанный: 8 игроков (4 мальчика и 4 девочки, в том числе 2 запасных). Игры проводятся в соответствии с правилами игры «Пионербол», описанными в Положении о Всероссийских спортивных играх школьников «Президентские спортивные игры» 2014 года (Приложение № 5). Соревнования проводятся для команд начальных классов основных и общеобразовательных школ. Соревнования проводятся по системе с выбыванием (Олимпийской). В случае нечетного количества команд, на основании жеребьевки одна из команд проходит во второй круг соревнований.

### **Волейбол**

Состав команды: 8 игроков. Соревнования проводятся отдельно среди команд мальчиков и девочек сельских и городских территорий. Распределение команд по подгруппам осуществляется путём жеребьевки на судейской с участием представителей всех заявленных команд. Соревнования проводятся по системе с выбыванием (Олимпийской). В случае нечетного количества команд, на основании жеребьевки одна из команд проходит во второй круг соревнований.

### **Настольный теннис**

Соревнования командные. Проводятся отдельно среди команд юношей и команд девушек, проводятся в соответствии с правилами вида спорта «Настольный теннис», утвержденными Минспортом России.

Состав команды 4 человека. В одной игре принимают участие 3 спортсмена от команды.

Личные встречи проходят на большинство из трех партий (до двух побед).

Порядок встреч: 1) А-Х 2) В-У 3) С-З.

Расстановка игроков команды «по силам» производится на усмотрение руководителя команды.

После трех сыгранных одиночных встреч подводится итог командного матча согласно результатам одиночных матчей. Итог командной игры может быть 2:0 или 2:1.

Участники должны иметь собственные ракетки. Участникам запрещено играть в футболках цвета теннисного мяча.

### **Лыжные гонки**

Соревнования командные. Проводятся отдельно среди команд мальчиков и девочек, городских и сельских команд. Состав команды: 8 человек (4 мальчика, 4 девочки).

Учащиеся начальной школы: дистанция: мальчики – 1 км, девочки – 1 км. Зачет по лучшим результатам 3 мальчиков и 3 девочек.

Учащиеся основной и средней школы: программа соревнований: стиль гонки классический: юноши – 3 км; девушки – 2 км, стиль гонки свободный: юноши – 3 км; девушки – 2 км.

Соревнования проводятся по правилам FIS. Организаторы соревнований оставляют за собой право изменять дистанции при неудовлетворительных погодных условиях.

### **Комплекс ГТО**

Соревнования лично-командные. Состав команды смешанный: 8 человек в каждой категории участников:

для учащихся начальной школы: 2 мальчика и 2 девочки I ступени (6-8 лет), 2 мальчика и 2 девочки II ступени (9-10 лет);

для учащихся основной школы: 2 мальчика и 2 девочки III ступени (12-13 лет), 2 мальчика и 2 девочки IV ступени (13-15 лет).

для учащихся средней школы: 2 мальчика и 2 девочки IV ступени (13-15 лет), 2 юноши и 2 девушки V ступени (16-17 лет).

Личное первенство среди участников определяется отдельно для каждой возрастной ступени комплекса ГТО среди мальчиков и девочек, юношей и девушек отдельно по наибольшей сумме очков, набранных во всех видах программы (приложение № 14) согласно 100-очковой таблице оценки результатов.

В случае равенства сумм очков у двух или более участников преимущество получает участник, показавший лучший результат в испытании сгибание и разгибание рук в упоре лёжа на полу.

Командное первенство: победители и призёры будут определены в каждой категории участников I, II, III места среди команд начальной школы; I, II, III места команд основной школы; I, II, III места команд средней школы.

К соревнованиям по выполнению нормативов испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО) допускаются лица, прошедшие регистрацию на официальном сайте GTO.RU в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет», имеющие медицинский допуск (действителен не более 30 дней) и документ подтверждающий личность.

### **Компьютерный спорт (киберспорт «ESport»)**

Право на участие в плей-офф получает 16 команд, которые делятся на 2 подгруппы случайным образом. Номера автоматически достаются командам, при подаче заявок.

В плей-офф проходит в виде single: проигравшая команда окончательно покидает соревнование, а победившая проходит в следующий этап.

Количество участников розыгрыша обязательно должно быть степенью двойки (2, 4, 8, 16, 32 и так далее). Турнирная таблица состоит из 16 пар — «1/16 финала». Игры будут проходить сразу на вылет, то есть плей-офф. Из каждой пары в следующий круг выходит победитель, а побеждённый выбывает из турнира.

Участник, выигравший финальный круг, становится победителем, его последний соперник получает второе место. Если регламент турнира требует присвоения и третьего места, то проводится дополнительный матч за него между двумя участниками, проигравшими в двух полуфиналах.

Системные требования для участия в Football PES 2020 — самый реалистичный футбольный симулятор:

#### **МИНИМАЛЬНЫЕ:**

Требуются 64-разрядные процессор и операционная система

ОС: Windows 7 SP1/8.1/10 - 64bit

Процессор: Intel Core i5-3470 / AMD FX 4350

Оперативная память: 4 GB ОЗУ

Видеокарта: NVIDIA GTX 670 / AMD Radeon HD 7870

DirectX: Версии 11

Место на диске: 40 GB

Дополнительно: Resolution 1280 x 720

#### **РЕКОМЕНДОВАННЫЕ:**

Требуются 64-разрядные процессор и операционная система

ОС: Windows 10 - 64bit

Процессор: Intel Core i7-3770 / AMD FX 8350

Оперативная память: 8 GB ОЗУ

Видеокарта: NVIDIA GTX 760 / AMD Radeon R9 270X

DirectX: Версии 11

Место на диске: 40 GB

Дополнительно: Resolution 1920 x 1080

## Дополнительные виды программы

### Конкурс «Эмоции спорта»

В IV этапе Школьной лиги принимают участие победители III этапов.

Участники должны иметь авторские права на предоставленные фотоматериалы. Размещая в сети авторские материалы, участники, тем самым разрешают использовать их в пропагандистских целях.

Конкурс проводится по номинациям:

номинация «Фотоколлаж на тему «Эмоции интеллектуальных видов спорта»;

номинация «Фотоколлаж на тему «Эмоции баскетбола 3х3 (стритбола)», «Эмоции мини-футбола», «Эмоции настольного тенниса», «Эмоции волейбола», «Эмоции пионербола», «Эмоции комплекса ГТО»

В пакет документов, направляемых в Комиссию, входят:

- заявка на участие (приложение № 6);
- фотоколлаж (не более 1 (одной) работы от одного автора или группы авторов от образовательной организации). Конкурс «Эмоции спорта» проходит в сроки проведения соревнований по соответствующему виду спорта.

### Конкурс творческих выступлений участников

В IV этапе Школьной лиги принимают участие победители III этапов.

Для раскрытия темы могут быть использованы различные виды художественного, ораторского и сценического искусства (исполнение песен, танцев, музицирование, декламирование, элементы видов спорта). Время выступления 6-8 минут. Конкурс творческих выступлений участников проходит в сроки проведения соревнований по компьютерному спорту.

Критерии оценки:

№ п/п	Критерии	Оценочные баллы
1.	Актуальность музыкально-художественной композиции и соответствие заданной теме	0-10
2.	Мультимедийное сопровождение	0-5
3.	Режиссура (образность представляемой музыкально-художественной композиции – художественный образ, явление действительности, творчески воссозданное с позиции определенного эстетического идеала); наглядность – создание художественных образов при помощи определенных средств – слово, звук, цвет, изображение и т.п.	0-10
4.	Сценическая культура	0-10
5.	Качество исполнения музыкально-художественной композиции	0-12
	Хореография	0-3
	Музыка/вокал	0-3
	Декламация	0-3
	Спортивные зарисовки	0-3
6.	Костюмы участников	0-5
	Спортивная форма	0-3
	Смена костюма (народный, сценический, театральный и др.)	0-2
7.	Культура использования реквизита	0-5
8.	Соответствие регламенту	0-3

Члены Жюри оценивает музыкально-художественную композицию класс-команды. Решение Жюри окончательное и пересмотру не подлежит.



Регистрация участников происходит в соответствии с прилагаемой к настоящему Положению формой заявки (приложение № 7).

#### **Конкурс юных блогеров «#Мы на спорте»**

В IV этапе Школьной лиги принимают участие победители III этапов.

Содержание и оформление видеоролика: визитная карточка школьного спортивного клуба (далее – ШСК):

- муниципалитет;
- образовательная организация;
- название ШСК.

Оформление видеоролика должно отвечать следующим требованиям:

– видеоролик должен соответствовать теме, отражать деятельность клуба и его руководителя по организации и проведению физкультурной работы в ШСК, согласно заявленной номинации;

– видеоматериал, посвящённый разработанному (проведённому) спортивному мероприятию, занятию, представлению профессионального мастерства, мастер-классу, торжественному мероприятию, должен отражать содержательность в соответствии с выбранной темой и включать его основные части – торжественную церемонию (открытие, закрытие мероприятия) и спортивную (основную часть);

– в торжественном открытии и закрытии мероприятия должны быть чётко показаны основные его моменты (парад участников, выступление почётных гостей, показательные выступления, награждение и т.д.);

– если видео посвящено другому мероприятию, то должна чётко прослеживаться его идея и направленность, глубина содержания работы и ракурс освещения темы;

– видеоматериал должен отражать краткий самоанализ деятельности ШСК, эффективность и ценность проведения спортивных, досуговых мероприятий,

– видеоматериал должен быть интересным и лаконичным, с оригинальным звуковым сопровождением, хорошего качества;

– продолжительность видеоролика не более 8 минут.

Регистрация участников происходит в соответствии с прилагаемой к настоящему Положению формой заявки (приложение № 8).

#### **Конкурс «Чирлидеры»**

В IV этапе Школьной лиги принимают участие победители III этапов, подавшие заявку согласно приложению № 9.

Костюмы должны быть единые, на костюме может быть размещен логотип с указанием принадлежности спортсмена к данной команде или школе.

Один и тот же спортсмен НЕ МОЖЕТ выступать в двух возрастных категориях на одних и тех же соревнованиях. Один спортсмен НЕ МОЖЕТ выступать более чем за одну команду в одной и той же дисциплине.

К участию допускаются команды, укомплектованные обучающимися ОДНОЙ общеобразовательной организации.

Возраст участников:

- 6-8 лет (младшие дети),
- 8-11 лет (мальчики, девочки),
- 12-16 лет (юниоры, юниорки).

Программой конкурса предусмотрены только нижеуказанные дисциплины и возрастные категории:

Возраст участников	Спортивная дисциплина	Фестивальная дисциплина
Младшие дети	Чирлидинг-группа Чир-фристайл-группа Чир-джаз-группа	ЧИР ШОУ

	Чир-хип-хоп-группа	
Мальчики, девочки	Чирлидинг-группа Чир-фристайл-группа Чир-джаз-группа Чир-хип-хоп-группа	
Юниоры, юниорки	Чирлидинг-группа Чирлидинг-группа-смешанная Чир-фристайл-группа Чир-джаз-группа Чир-хип-хоп-группа	

Фестивальная дисциплина ЧИР ШОУ - самая зрелищная дисциплина, объединяет все направления и дисциплины ЧИР СПОРТА. Дисциплина ЧИР ШОУ является миксом всего вида спорта.

ЧИР ШОУ включает обязательно в себя КРИЧАКЛУ – ЧИР БЛОК (громкий текст без сопровождения музыки, проговариваемая всей командой). Чир блок должен содержать информацию о команде, о школе которой она принадлежит. Время чир блока от 30 секунд до 1 минуты. В КРИЧАЛКЕ можно использовать помпоны, флаги, растяжки, баннеры, ручные мегафоны, таблички. 2-я часть ЧИР ШОУ – музыкальная часть, представлена любыми дисциплинами или микс дисциплинами ЧИР СПОРТА.

Музыка не должна содержать оскорбительного текста, текста унижающая достоинство человека, а также не нормированную лексику. Длительность музыкальной части максимум 2 минуты 15 секунд.

Количество участников группы от 8 до 12 человек. Конкурс проводится одновременно с соревнованиями по баскетболу 3х3 (стритболу).

## **6. Условия подведения итогов**

Победители и призёры соревнований, включенных в программу проведения КСШЛ, определяются в соответствии с правилами соревнований по соответствующим видам спорта.

На II этапе происходит определение победителей общего командного зачета КСШЛ. Победитель определяется по наименьшему количеству мест в основных видах программы.

При равенстве очков у двух или более команд, преимущество получает команда, имеющее наибольшее количество первых, вторых, третьих и т.д. мест, занятых в основных видах программы командами школьных спортивных клубов.

## **7. Награждение**

Победители и призеры муниципального этапа награждаются грамотами управления образования администрации Юргинского муниципального округа.

## **8. Обеспечение безопасности участников соревнований**

В целях обеспечения безопасности зрителей и участников во время проведения соревнований, соревнования проводятся в соответствии с Положением о мерах по обеспечению общественного порядка и безопасности участников и зрителей в соответствии с:

- “Правилами обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований”, утвержденными Постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014г. № 353;

- «Рекомендациями по обеспечению безопасности и профилактики травматизма при занятиях физической культурой и спортом» (Приказ комитета по физической культуре и спорту при Совете министров СССР № 44 от 01.04.1993 г.);

Регламента по организации и проведению официальных физкультурных и спортивных мероприятий на территории Российской Федерации в условиях сохранения рисков распространения COVID-19, утвержденного Министром спорта Российской Федерации, Главным государственным санитарным врачом Российской Федерации от 31.07.2020; распоряжения Губернатора Кемеровской области – Кузбасса от 02.09.2020 № 141-рг «О внесении изменения в распоряжение Губернатора Кемеровской области – Кузбасса от 11.06.2020 № 86-рг «О продлении срока отдельных мероприятий по противодействию распространению новой коронавирусной инфекции (COVID-19), снятии отдельных ограничений, внесении изменений в некоторые распоряжения Губернатора Кемеровской области – Кузбасса».

- Приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации № 134н от 01.03.2016г. «О порядке оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) ВФСК «ГТО» применительно к виду спорта».

“Типовой инструкцией по обеспечению общественного порядка и общественной безопасности на объекте спорта при проведении официальных спортивных соревнований” (Постановление Правительства Российской Федерации № 948 от 26.11.2014г.).

Управление образования администрации Юргинского муниципального округа и МБУ ДО “ДЮСШ” ЮМО являются ответственными исполнителями за обеспечение безопасности при организации работ по подготовке и проведению соревнований, за организацию медицинского обслуживания в период соревнований и за своевременное расследование несчастных случаев при подготовке и проведении соревнований.

## **9. Подача заявок на участие**

Предварительная заявка на участие в муниципальном этапе по форме согласно Приложению №1 к настоящему Положению направляется в электронном виде общеобразовательной организацией на e-mail: [duschoolvvv@mail.ru](mailto:duschoolvvv@mail.ru).

**ДАННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОФИЦИАЛЬНЫМ ВЫЗОВОМ НА  
СОРЕВНОВАНИЯ**

**Заявка на участие в муниципальных соревнованиях  
«Кузбасская спортивная школьная лига»  
в 2020-2021 учебном году**

от команды \_\_\_\_\_  
вид спорта \_\_\_\_\_

№ п/п	Фамилия, имя	Дата рождения	Школа	Допуск врача (подпись, печать, дата)
1.				допущен
2.				допущен
3.				допущен
4.				допущен
5.				допущен
6.				допущен
7.				допущен
8.				допущен
9.				допущен
10.				допущен

К соревнованиям допущено \_\_\_\_\_ человек.

Врач \_\_\_\_\_  
(подпись и печать врача) (расшифровка подписи)  
М.П. (печать медицинского учреждения, заверившего заявку)

Директор \_\_\_\_\_ (подпись и печать)

Представитель команды \_\_\_\_\_ (Ф.И.О. полностью и личная подпись)

Ф.И.О. исполнителя (полностью) \_\_\_\_\_  
Контактный телефон \_\_\_\_\_

## Правила игры в пионербол

1. Пионербол - командная игра.

2. Цель игры - направить мяч над сеткой для приземления его на площадке соперника и предотвратить такую же попытку противника. Команда имеет три передачи для возвращения мяча (дополнительное касание на блоке). Мяч вводится в игру подачей: подающий игрок броском направляет мяч через сетку на сторону соперника. Розыгрыш продолжается: до приземления мяча на игровой площадке; выхода его за пределы площадки или ошибки команды при возвращении мяча.

В пионерболе команда, выигравшая розыгрыш, получает очко (Система «Розыгрыш-Очко»). Когда принимающая команда выигрывает розыгрыш, она получает очко и право подавать, и её игроки переходят на одну позицию по часовой стрелке.

3. Условия проведения игры пионербол:

Игры на групповом этапе проводятся из 3-х партий до 15 очков без правила «разрыва в 2 очка». На финальных этапах, начиная с 1/4 финала из 3-х партий с правилом «разрыва в 2 очка» до 15 очков. Победителем является команда, выигравшая две партии. При равенстве партий (1:1) играется 3-я партия до счета 15 с минимальным преимуществом в 2 очка. За выигрыш начисляется 2 очка, поражение - 1 очко, неявку - 0 очков.

4. Команда состоит из 8 игроков (4 юноши и 4 девушки). Один игрок является капитаном команды. Это отмечается в протоколе до начала игры. В игре принимают участие только игроки, внесенные в протокол. На игровой площадке находится 6 игроков команды (3 юноши и 3 девушки с расположением через одного), остальные считаются запасными. Замена в игре производится соответственно юноша на юношу, девушка на девушку.

5. Капитан команды представляет свою команду при жеребьевке и подписывает протокол перед игрой. Перед началом игры производит приветствие команды соперника. Во время игры только капитану позволено обращаться к судьям за разъяснениями по поводу трактовки правил и представлять вопросы членов команды. Если капитан заменён, то его функции выполняет другой назначенный игрок. Капитан имеет право запросить расстановку команд, проверить сетку и мяч, вытереть пол, записать протест в протокол после игры. В конце матча благодарит судей и команду соперника за хорошую игру.

6. Экипировка игрока - это футболка, трусы и спортивная обувь. Футболки игроков команды должны быть одного цвета и пронумерованы. Если две команды вышли на игру в одинаковой форме, то хозяева игры должны заменить свою форму.

7. Игровая площадка имеет прямоугольную форму. Размеры - 9х18 метров. Ширина линии 5 сантиметров. Размер линии входит в размеры игровой площадки. Игровая площадка делится на две равные площадки размером 9х9 метров. На каждой площадке проводится линия атаки, задний край которой проходит на расстоянии 3 м от оси средней линии, ограничивая переднюю зону.

Зона подачи - участок шириной 9 метров позади каждой лицевой линии. По бокам она ограничена двумя линиями по 15 сантиметров каждая на расстоянии 20 сантиметров позади лицевой линии, как продолжение боковых линий. Линии включены в ширину зоны подачи.

Сетка. Высота сетки 220см. Для игры применяется волейбольная сетка и волейбольный мяч.

8. Стартовая расстановка команды - указывает порядок перехода игроков по площадке. Она сохраняется на протяжении всей партии. Перед началом каждой партии учитель (педагог) представляет начальную расстановку команды. При обнаружении нарушения расстановки это необходимо исправить.

9. Положения - в момент выполнения подачи, каждая команда должна находиться в пределах своей собственной площадки на своих положениях. Каждый игрок задней линии должен быть расположен дальше от средней линии, чем игрок передней линии. После подачи игроки могут свободно перемещаться по площадке.

10. Подача мяча - это действие введения мяча в игру правым игроком задней линии. Подача мяча выполняется броском мяча только одной рукой сверху, снизу или сбоку. Дается только одна попытка.

Если игрок взял мяч в одну руку, то запрещается касаться мяча второй рукой. Когда подающая команда выигрывает розыгрыш, этот игрок подаёт вновь. Когда принимающая команда выигрывает розыгрыш, она получает право на подачу и выполняет переход. Подающий игрок не должен касаться ногами линии разметки. Разрешается подача в прыжке. Подача выполняется только по свистку судьи. Выполненная подача без свистка судьи - выполняется вновь. Игроки подающей команды не могут своими действиями мешать соперникам на приёме мяча. Право подачи в первой (третьей) партии определяется жеребьёвкой. Во второй партии первая подача переходит к другой команде.

11. Состояния игры - мяч находится в игре с момента подачи. Мяч считается «в площадке», когда он касается поверхности игровой площадки, включая боковые линии. Мяч «ЗА» - когда мяч полностью за линией касается пола, касается предмета за пределами площадки, потолка, стен, антенн, стоек, сетки за пределами ограничительных лент, полностью пересекает нижнюю площадь под сеткой.

Команда может играть только в пределах её собственного игрового поля и пространства.

12. Прием мяча. Прием считается любой контакт с мячом игрока в игре, разрешается прием одной и двумя руками, если один из игроков принимающей команды при приеме мяча коснулся груди или другой части тела, считается два приема. Команде дано право на три приема (не считая блока) для возвращения мяча на сторону противника. Игрок не имеет право принимать мяч два раза подряд (исключая блок). Два или три игрока могут касаться мяча одновременно, но это засчитывается как два (три) приема (исключая блокирование). Столкновение игроков не считается ошибкой. Если одновременные соприкосновения двух соперников над сеткой приводят к «Захвату», то это считается «Обоюдной ошибкой» и розыгрыш повторяется. Использование поддержки в игре запрещено.

Ошибки при приеме - команда касается мяча 4 раза, до его возврата; игрок принимает мяч подряд два раза или мяч касается нижних частей тела.

13. Команда набирает очко - при успешном приземлении мяча на стороне противника: когда команда противника совершает ошибку; когда команда противника получает замечание. Если ошибки совершаются соперниками одновременно, то эта ошибка считается обоюдной и розыгрыш переигрывается. Если подающая команда выигрывает розыгрыш, она набирает очко и продолжает подавать. Если принимающая команда выигрывает розыгрыш, она набирает очко и право подачи переходит к ней. Команда выполняет переход на одну позицию по часовой стрелке.

14. Игра у сетки - при переходе через сетку мяч может касаться сетки. Мяч, попавший в сетку, может быть оставлен в игре, если команда не сделала три касания. Блокирующий может касаться мяча на стороне противника, до или в момент выполнения нападающего удара. Игроку запрещается касаться сетки.

15. Проникновение под сеткой - разрешено проникать в пространство соперника под сеткой, если это не мешает его игре. Разрешается касаться площадки на стороне соперника стопой, кистью при условии, что какая-нибудь часть переносимой стопы или

кисти касается средней линии или находится прямо над ней. Запрещается касаться площадки соперника любой другой частью тела.

16. Атакующий удар - все действия, в результате которых мяч направляется на сторону соперника, исключая подачу и блок, считаются атакующим ударом. Игрок задней линии может выполнять атакующий удар на любой высоте с места, находящегося позади передней зоны. Ему запрещается касаться линии нападения в момент прыжка. Игрок передней линии может выполнять атакующий удар на любой высоте только в передней зоне. Игрок, принявший подачу, может сделать с мячом не более трех шагов и после этого он обязан перебросить мяч через сетку. Игроку не разрешается выполнять нападающий удар непосредственно после подачи соперника, когда мяч находится в передней зоне выше верхнего края сетки. Атакующий удар можно наносить одной или двумя руками.

17. Блокирование - действие игрока вблизи сетки для перехвата мяча, идущего от соперника, выполняемое любой частью тела выше верхнего края сетки. Только игроки передней линии могут принимать участие в блокировании. Касание мяча на блоке не считается ударом команды. Не разрешается касаться мяча на стороне соперника раньше, чем сделан атакующий удар. Первый бросок после блока может сделать любой игрок, включая блокирующих. Блокировать подачу соперника запрещено.

Каждая команда имеет право на два тайм - аута в каждой партии. Длительность тайм - аута 30 секунд.

**Сроки проведения I (школьного) этапа  
региональных соревнований «Кузбасская спортивная школьная лига»  
в 2020-2021 учебном году**

I (школьный) этап проводится на базах общеобразовательных организаций по соответствующим видам спорта среди классов в целях формирования сборной команды школьного спортивного клуба:

№	Вид программы	Категория участников/сроки соревнований		
		Учащиеся начальной школы (1-4 классы)	Учащиеся основных школ (5-9 классы)	Учащиеся средних школ (5-11 классы)
<b>Виды основной программы</b>				
1.	Стритбол (мальчики)		07 ноября	
2	Стритбол (девочки)		14 ноября	
3	Стритбол (юноши)			21 ноября
4	Стритбол (девушки)			28 ноября
5	Мини-футбол (мальчики)	05 декабря		
6	Мини-футбол (мальчики)		12 декабря	
7	Мини-футбол (девочки)		19 декабря	
8	Мини-футбол (юноши)			26 декабря
9	Мини-футбол (девушки)			26 декабря
10	Настольный теннис (мальчики)		16 января	
11	Настольный теннис (девочки)		23 января	
12	Настольный теннис (юноши)			30 января
13	Настольный теннис (девушки)			06 февраля
14	Шахматы (мальчики,	16 января		



	девочки)			
15	Шахматы (мальчики, девочки)		23 января	
16	Шахматы (юноши, девушки)			30 января
17	ГТО (мальчики, девочки)	06 февраля		
18	ГТО (мальчики, девочки)		13 февраля	
19	ГТО (юноши, девушки)			20 февраля
20	Лыжные гонки (мальчики, девочки)	06 февраля		
21	Лыжные гонки (мальчики, девочки)		13 февраля	
22	Лыжные гонки (юноши, девушки)			20 февраля
23	Пионербол (мальчики, девочки)	27 февраля		
24	Волейбол (девочки)		06 марта	
25	Волейбол (мальчики)		13 марта	
26	Волейбол (юноши)			20 марта
27	Волейбол (девушки)			27 марта
28	Киберспорт «ESport» (мальчики, девочки)		03 апреля	
29	Киберспорт «ESport» (юноши, девушки)			03 апреля

**Сроки проведения II (районного, муниципального) этапа  
региональных соревнований «Кузбасская спортивная школьная лига»  
в 2020-2021 учебном году**

II (районный, муниципальный) этап – проводится в муниципальных образованиях. В соревнованиях этапа принимают участие команды – школьные спортивные клубы, сформированные из победителей и призеров I (школьного) этапа. Районным этапом считается для городских округов: Кемеровского, Новокузнецкого, Прокопьевского. Для остальных муниципальных образований этап считается муниципальным.

№	Вид программы	Категория участников/сроки соревнований		
		Учащиеся начальной школы (1-4 классы)	Учащиеся основных школ (5-9 классы)	Учащиеся средних школ (5-11 классы)
Виды основной программы				
1.	Стритбол (мальчики)		21 ноября	
2	Стритбол (девочки)		21 ноября	
3	Стритбол (юноши)			05 декабря
4	Стритбол (девушки)			05 декабря
5	Мини-футбол (мальчики)	12 декабря		
6	Мини-футбол (мальчики)		26 декабря	
7	Мини-футбол (девочки)		26 декабря	
8	Мини-футбол (юноши)			16 января
9	Мини-футбол (девушки)			16 января
10	Настольный теннис (мальчики)		30 января	
11	Настольный теннис (девочки)		30 января	
12	Настольный теннис (юноши)			13 февраля

13	Настольный теннис (девушки)			13 февраля
14	Шахматы (мальчики, девочки)	06 февраля		
15	Шахматы (мальчики, девочки)		06 февраля	
16	Шахматы (юноши, девушки)			06 февраля
17	ГТО (мальчики, девочки)	13 февраля		
18	ГТО (мальчики, девочки)		20 февраля	
19	ГТО (юноши, девушки)			27 февраля
20	Лыжные гонки (мальчики, девочки)	13 февраля		
21	Лыжные гонки (мальчики, девочки)		20 февраля	
22	Лыжные гонки (юноши, девушки)			27 февраля
23	Пионербол (мальчики, девочки)	06 марта		
24	Волейбол (девочки)		13 марта	
25	Волейбол (мальчики)		20 марта	
26	Волейбол (юноши)			27 марта
27	Волейбол (девушки)			03 апреля
28	Киберспорт «ESport» (мальчики, девочки)		10 апреля	
29	Киберспорт «ESport» (юноши, девушки)			10 апреля

**Спортивная программа Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса  
«Готов к труду и обороне» (ГТО)**

***Спортивная программа для учащихся начальной школы***

Испытания для мальчиков и девочек I ступени (6-8 лет), II ступени (9-10 лет)

№	Вид испытания (тест)	Мальчики		Девочки	
		I	II	I	II
		6-8	9-10	6-8	9-10
1.	Наклон вперёд из положения стоя на гимнастической скамье (см)	+	+	+	+
2.	Поднимание туловища из положения лёжа на спине (кол-во раз)	+	+	+	+
3.	Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу	+	+	+	+
4.	Метание теннисного мяча в цель (дистанция 6м)	+	-	+	-
5.	Прыжок в длину с места толчком двумя ногами (см)	+	+	+	+
6.	Челночный бег (3x10 м)	+	+	+	+

***Спортивная программа для учащихся основной школы***

Испытания для мальчиков и девочек III ступени (11-12 лет), IV ступени (13-15 лет)

№	Вид испытания (тест)	Мальчики		Девочки	
		III	IV	III	IV
		11-12	13-15	11-12	13-15
1.	Наклон вперёд из положения стоя на гимнастической скамье (см)	+	+	+	+
2.	Поднимание туловища из положения лёжа на спине (кол-во раз)	+	+	+	+
3.	Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу	+	+	+	+
4.	Стрельба из пневматической винтовки (очки)	+	+	+	+
5.	Прыжок в длину с места толчком двумя ногами (см)	+	+	+	+
6.	Челночный бег (3x10 м)	+	+	+	+

***Спортивная программа для учащихся средней школы***

Испытания для юношей и девушек IV ступени (13-15 лет) и V ступени (16-17 лет)

№	Вид испытания (тест)	Юноши		Девушки	
		IV	V	IV	V
		13-15	16-17	13-15	16-17
1.	Наклон вперёд из положения стоя на гимнастической скамье (см)	+	+	+	+
2.	Поднимание туловища из положения лёжа на спине (кол-во раз)	+	+	+	+
3.	Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу	+	+	+	+
4.	Стрельба из пневматической винтовки (очки)	+	+	+	+
5.	Прыжок в длину с места толчком двумя ногами (см)	+	+	+	+
6.	Челночный бег (3x10 м)	+	+	+	+